💪🏽 **Ejercicios**

1. Cree diagramas de flujo de los [Ejercicios de Pseudocódigo](https://www.notion.so/Ejercicios-de-Pseudoc-digo-8626a7a9b3d54e5ca185e1b01aa3546f?pvs=21) previamente creados.
2. Cree un diagrama de flujo que tenga un numero secreto del 1 al 10, y le pida al usuario adivinar ese número. El algoritmo no debe terminar hasta que el usuario adivine el numero.
3. Cree un diagrama de flujo que pida 3 números al usuario. Si uno de esos números es 30, o si los 3 sumados dan 30, mostrar “*Correcto*”. Sino, mostrar “*incorrecto*”.
   1. *Ejemplos*:
      1. 23, 30, 768 → Correcto (hay un 30)
      2. 10, 15, 5 → Correcto (10 + 15 + 5 = 30)
      3. 35, 56, 2 → Incorrecto (no hay ningún 30, y la suma de ellos tampoco da 30)
4. Cree un pseudocódigo que le pida un precio de producto al usuario, calcule su descuento y muestre el precio final tomando en cuenta que:
   1. Si el precio es menor a 100, el descuento es del 2%.
   2. Si el precio es mayor o igual a 100, el descuento es del 10%.
   3. *Ejemplos*:

Inicio

* + 1. 120 → 108
    2. 40 → 39.2

“Por favor ingrese el precio del producto” el precio del producto”

1. Inicio
2. Definir Precio
3. Definir Descuento
4. Mostrar “Por favor ingrese el precio del producto”

Precio

1. Pedir Precio
2. Si (Precio<100) entonces:
   1. Descuento = Precio \* 0.02
   2. Precio = Precio - Descuento
3. Sino:

Falso

Verdadero

Precio <100

* 1. Si (Precio=>100) entonces:
     1. Descuento = Precio \*0.1
     2. Precio = Precio - Descuento

1. Mostrar “El precio con el descuento es de”
2. Mostrar Precio
3. FinSi

Descuento = Precio \*0.1

Descuento = Precio \*0.02

1. Fin

Precio = Precio - Descuento

Precio = Precio - Descuento

“El precio con el descuento es de” el precio del producto”

Precio

Fin

1. Cree un pseudocódigo que le pida un tiempo en segundos al usuario y calcule si es menor o mayor a 10 minutos. Si es menor, muestre cuantos segundos faltarían para llegar a 10 minutos. Si es mayor, muestre “*Mayor*”. Si es exactamente igual, muestre “*Igual*”.
   1. *Ejemplos*:
      1. 1040 → Mayor
      2. 140 → 460
      3. 600 → Igual

Inicio

* + 1. 599 → 1

1. Inicio

**“Ingrese una cantidad de segundos precio del producto”**

1. Definir Segundos
2. Mostrar “Ingrese una cantidad de segundos”
3. Pedir Segundos
4. Si (Segundos <600) entonces
   1. Segundos = 600 – Segundos
   2. Mostrar “Le faltan”

Segundos

* 1. Mostrar Segundos
  2. Mostrar “segundos para llegar a 10 minutos”

1. Sino
   1. Si (Segundos > 600)

Falso

Verdadero

Segundos <600

* + 1. Mostrar “Mayor”

1. Sino
   1. Si (Segundos = 600)
      1. Mostrar “Igual”
2. FinSi

Segundos = 600 - Segundos

1. Fin

Segundos >600

**“Le faltan”**

Falso

Verdadero

**Segundos**

**“segundos para llegar a 10 minutos”**

**“Mayor”**

Falso

Segundos =600

Verdadero

**“Igual”**

Fin

Cree un diagrama de flujo que tenga un número secreto del 1 al 10, y le pida al usuario adivinar ese número. El algoritmo no debe terminar hasta que el usuario adivine el número.

Inicio

Numero\_secreto= 10

Falso

Verdadero

Fin

**“¡Felicidades, Adivino el Número secreto!”**

Numero = Numero\_secreto

**Numero**

**“Ingrese el número secreto”**

Cree un diagrama de flujo que pida 3 números al usuario. Si uno de esos números es 30, o si los 3 sumados dan 30, mostrar “*Correcto*”. Sino, mostrar “*incorrecto*”.

* 1. *Ejemplos*:
     1. 23, 30, 768 → Correcto (hay un 30)
     2. 10, 15, 5 → Correcto (10 + 15 + 5 = 30)
     3. 35, 56, 2 → Incorrecto (no hay ningún 30, y la suma de ellos tampoco da 30)

Verdadero

Verdadero

Verdadero

Verdadero

Falso

Falso

Falso

Falso

**“Incorrecto”**

Numero\_1 +Numero\_2 + Numero\_3 = 30

Numero\_3 = 30

Fin

**“Correcto”**

**Numero\_3**

**“Por favor ingrese el tercer número”**

Numero\_2 = 30

**Numero\_3**

**Numero\_2**

**Numero\_2**

**“Por favor ingrese el tercer número”**

**“Por favor ingrese el segundo número”**

Numero\_1 = 30

**“Por favor ingrese el segundo número”**

**Numero\_1**

**“Por favor ingrese el primer número”**

Inicio